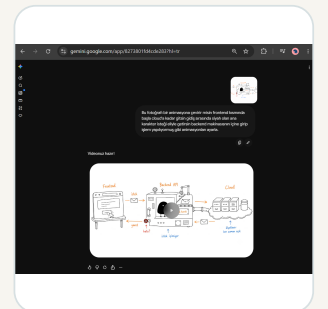
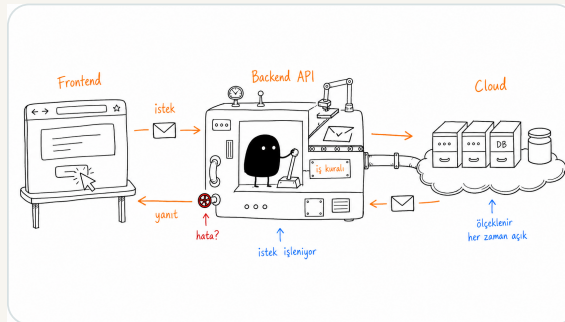
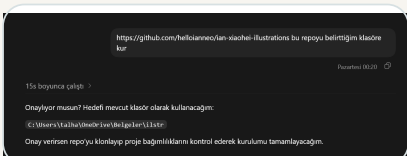
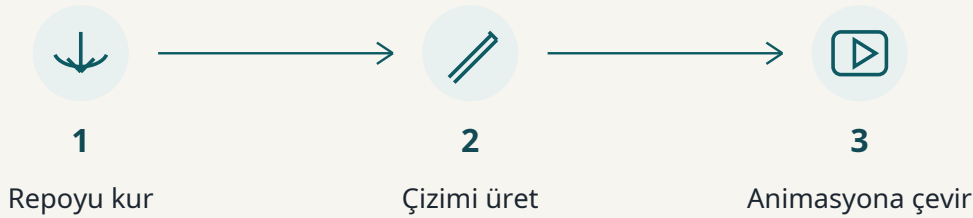


Codex'le Çizim, Gemini ile Animasyon

Ian Xiaohei Illustrations skill'i ile el çizimi açıklayıcı görsel üretme ve bu görseli Gemini'de kısa animasyona dönüştürme rehberi



Ön koşullar

1. Başlamadan önce gerekenler

- Codex erişimi
- Gemini erişimi
- GitHub linkini açıp kopyalayabileceğin bir tarayıcı
- Masaüstü kullanım önerilir

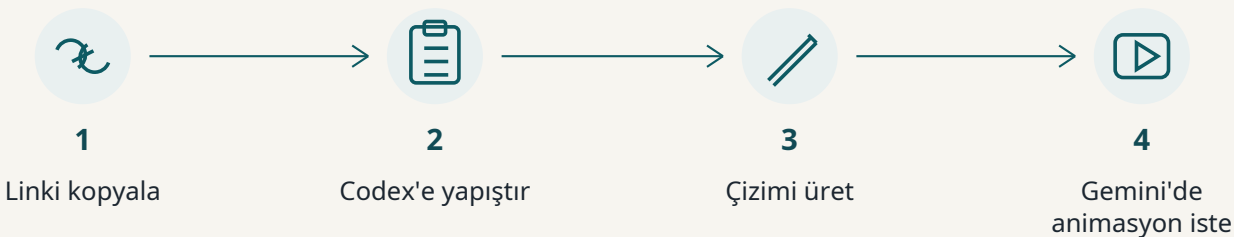
2. Bu kurulumda ne olacak?

- GitHub'daki Ian Xiaohei Illustrations reposunun linkini kopyalayacaksın.
- Bu linki Codex'e verip skill'i seçtiğin klasöre kurduracaksın.
- Kurulan skill ile el çizimi açıklayıcı bir görsel üreteceksin.
- O görseli Gemini'ye yükleyip kısa bir animasyona çevireceksin.

3. Bilmen gerekenler

- Bu repo, 16:9 beyaz zeminli el çizimi açıklayıcı görseller üretmek için hazırlanmıştır.
- Görsellerde siyah el çizimleri ve az miktarda renkli notlar bulunur.
- Gemini tarafındaki video seçeneği hesabında görünmüyorsa, kendi erişim durumunu kontrol et.

Bu rehberdeki link ve prompt blokları görsel değil, doğrudan seçilebilir metindir.



Adım 1 - GitHub linkini kopyala

İlk işlem yalnızca repo sayfasını açmak ve bağlantıyı kopyalamaktır. Bu bağlantı Codex'e hangi repoyu kuracağını net olarak söyler.



Kopyalayacağın link

<https://github.com/helloianneo/ian-xiaohei-illustrations>



Ne işe yarıyor?

- Bu repo bir Codex skill'i olarak hazırlanmıştır.
- El çizimi açıklayıcı görseller üretmek için kullanılır.
- Görseller 16:9 yatay formatta çalışır.
- Beyaz zemin, siyah çizgi ve az miktarda renkli not dili kullanır.

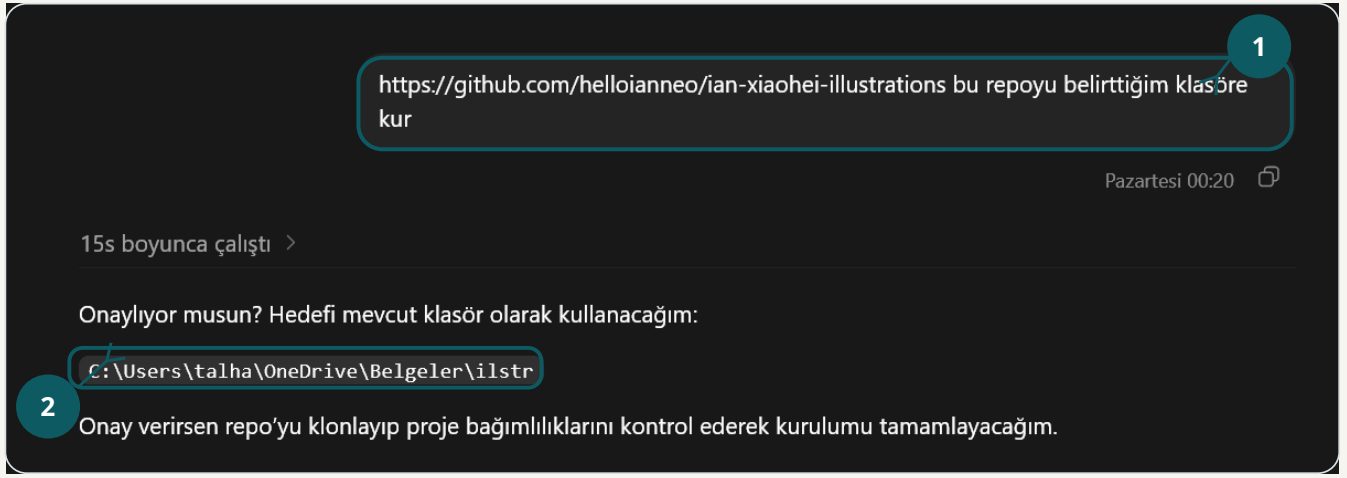


Bu adımda yapacağın işlem

- 1 Repo sayfasını aç.
- 2 Adres çubuğundaki linki kopyala.
- 3 Bir sonraki adımda bu linki Codex'e yapıştır.

Adım 2 - Repoyu Codex'e kurdur

Linki kopyaladıktan sonra Codex'e yapıştırıp repoyu seçtiğin klasöre kurmasını isteyeceksin.



1 Linki ve komutu buraya yaz. 2 Hedef klasörü onay vermeden önce kontrol et.

Codex'e yazılacak metin

https://github.com/helloianneo/ian-xiaohei-illustrations bu repoyu belirttiğim klasöre kur

Sonra ne yapacaksın?

- 1 Mesajı gönder.
- 2 Codex hedef klasörü gösterdiğinde kontrol et.
- 3 Klasör doğruysa onay ver.

Onay vermeden önce hedef klasörü mutlaka kontrol et.

Adım 3 - Konunu çizime dönüştür

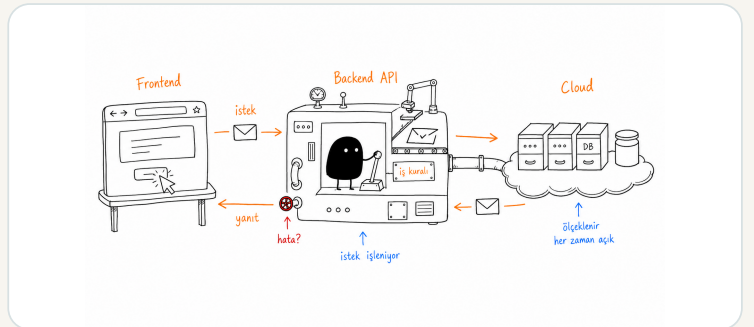
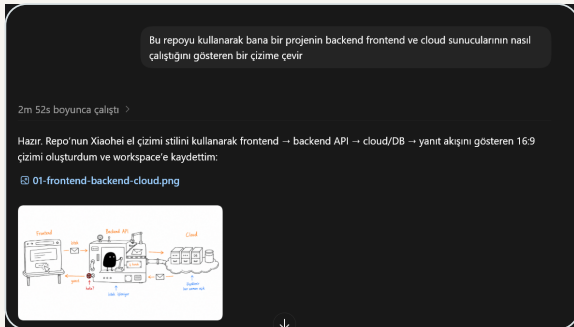
Codex kurulundan sonra, anlatmak istediğin bir konuyu veya süreci bu el çizimi illüstrasyon stiline dönüştürmeni sağlar.

Örnek istek

Bu repoyu kullanarak bana bir projenin backend, frontend ve cloud sunucularının nasıl çalıştığını gösteren bir çizim oluştur.

Daha iyi sonuç için

- Tek bir ana fikir ver.
- Gösterilecek parçaları açık söyle: örneğin frontend, backend, cloud.
- Bir akış varsa sırayı belirt.
- Çok fazla konu yüklemek yerine tek bir sahne iste.



Çıktı genelde 16:9 yatay bir açıklayıcı görsel olur.

Adım 4 - Görseli Gemini'de animasyona çevir

Çizimin hazır olduğunda, görselini Gemini'ye yükle ve hareketin nasıl gerçekleşeceğini tek paragrafla tarif et.

1 Görselini buraya yükle.

2 Animasyonun nasıl olacağını buraya yaz.

3 Oluşturulan animasyonun önizlemesi burada görünür.

Gemini'ye yazılacak örnek metin

Bu görseli kısa bir animasyona çevir. Animasyon frontend kısmından başlasın ve cloud kısmına kadar ilerlesin. Siyah ana karakter isteği taşıсын, backend makinesinin içine girsin ve içeride işlem yapılmış gibi hareketler olsun. Sonunda yanıt geri dönsün.

İzleyeceğin sıra

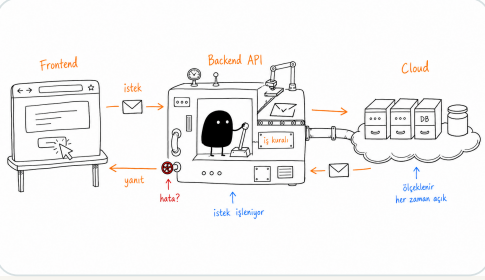
- 1 Görseli Gemini'ye yükle.
- 2 Animasyonun nasıl akacağını tek paragrafta yaz.
- 3 Videoyu oluştur ve sonucu kontrol et.



Kısa, net ve sahne akışı belirgin istemler daha iyi sonuç verir.

Animasyon senaryoları

Aynı görsel için farklı hareket mantıkları deneyebilirsin. Aşağıdaki metinleri doğrudan düzenleyerek kullanabilirsin.



Hareketi tek bir ana fikre bağla

İyi sonuç için ilk olarak akışın nereden başlayacağını, hangi parçanın hareket edeceğini ve sahnenin nasıl biteceğini yaz.



1. Akış takibi

Bu görseli kısa bir animasyona çevir. Kamera soldan sağa ilerlesin. İstek frontend'den çıksın, backend'e girsin, sonra cloud tarafına ulaşsın ve sonunda yanıt tekrar sola dönsün.

→ Süreç akışını en net gösteren senaryodur.



2. Karakter odaklı

Bu görseli animasyona çevir. Siyah ana karakter zarfı eline alsın, backend makinesine girsin, içeride kısa bir işlem yapsın, sonra sonucu çıkarıp cloud tarafına yönelsin.

→ Karakter hareketini öne çıkarır.

Animasyon senaryoları

Kamera hareketi veya hata-yanıt akışı gibi farklı anlatım biçimlerini de deneyebilirsin.



3. Kamera yakınlaşmalı

Bu görseli animasyona çevir. Önce tüm sahne görülsün. Sonra kamera sırasıyla frontend, backend ve cloud bölümlerine yakınlaşsın. Her bölümde kısa hareketler olsun.

→ Her parçayı ayrı ayrı vurgulamak için uygundur.



4. Hata ve yanıt akışı

Bu görseli animasyona çevir. İstek backend tarafına gelirken kısa bir hata anı göster. Ardından sistem toparlansın, işlem tamamlansın ve yanıt kullanıcıya geri dönsün.

→ Sorun ve çözüm mantığını göstermek için kullanılır.



Kısa ipuçları

- Tek sahnede çok fazla hareket isteme.
- Hareket sırasını soldan sağa ya da adım adım yaz.
- Ana karakter varsa ne yaptığını açıkça belirt.
- Sonucu beğenmezsen aynı promptu kısaltıp tekrar dene.